

# 1年・2年SSHクラス 中間発表会

## 1 目的

課題研究の成果をまとめ、発表することで思考力・判断力・表現力を育成する。発表によるディスカッションから新たな課題研究のヒントを探る。

## 2 概要

### (1) 日程

10月30日(水) 5, 6限

14:05~14:15 開会(ガイダンス・諸注意)

14:15~15:05 前半発表(5組)

15:05~15:15 休憩(10分)

15:15~15:45 後半発表(3 or 4組)

15:45~16:00 自己評価・相互評価

16:00~16:05 閉会(諸連絡・片付け)

### (2) 内容

数年前から作成に時間のかかるポスター形式を廃止し、スライドによるプレゼン形式(教室開催)で実施している。発表時間について、発表5分+協議4分で行い、発表順は1年生→2年生であった。2年SSHクラスの研究テーマは発表教室ごとに理科系、数学系とデータサイエンス系の班を可能な限り一つずつ配置した(表を参照)。

1年生の自己および他者評価については「学術型」発表ルーブリックをもとに行った。2年SSHクラスの評価については、発表テーマに合わせて「学術型」および「開発型」発表ルーブリックで評価を行った。発表終了後、聴講者からの評価とコメントが記載された「フィードバックシート」を返却した。



発表順	時間(目安)	1-1 (41名)		1-2 (41名)		1-3 (40名)		1-4 (40名)		1-5 (40名)		1-6 (40名)		1-7 (40名)		2階8組 (44名)										
		グループ	研究テーマ	分野	グループ	研究テーマ	分野	グループ	研究テーマ	分野	グループ	研究テーマ	分野	グループ	研究テーマ	分野	グループ	研究テーマ	分野							
1	14:15~14:25	1	水の見え方と環境の関係について	学術	6	紙の黄変を防ぐには	学術	3	細胞凍結時の損傷率による食感の変化	学術	8	色は温度にどのような影響を与えるのか	学術	5	炭酸をおいしく復活させる方法	学術	4	物体が液体等で濡れた時の色の变化	学術	7	ミニカーを長く走らせるには	学術	2	光の波長の色と温度	学術	
2	14:25~14:35	10	ペットボトルを衛生的に飲みたい	学術	11	横断歩道での全体のタイパ	学術	9	堤防が崩れにくい条件	学術	12	選挙で若者の意見を効果的に反映するためには	学術	13	高生生の登下校時に溶びる紫外線の量	学術	14	最強の地盤を創る	学術	21	ペットボトルフリップが成功しやすいか?	学術	22	水溶液の拡散~シュリーレン現象によるモヤの性質~	学術	
3	14:35~14:45	15	水温による筋肉の活動の変化	学術	16	霧の照度を変えるとどのように色が変化するのか?	学術	17	信号の時間と交通量の関係	学術	18	様々な液体(水溶液)の蒸発量について関係はあるのか	学術	19	最高の暗記法	学術	20	筋膜ローラーの筋肉への効果	学術	23	紙を黄ばませよう!	学術	30	四つ葉のクローバーを人工的に作る最も効果的な方法	学術	
4	14:45~14:55	24	四葉のクローバーをつくるには	学術	26	身近な風で空中浮遊は可能なのか	学術	25	色と暗記の関係	学術	27	新たなスプリントフォームを生み出そう	学術	28	色彩と時間知覚の関係	学術	31	クイズに強くなるための暗記方法	学術	29	3層以上の水溶液の作り方	学術	38	レコードで、よりよい音楽にするには	学術	
5	14:55~15:05	32	物を使わずに手だけで紙をまっすぐ切る方法	学術	33	きく音と体温の上昇	学術	34	シャボン玉に2つの色を付けるためにはどうしたらいいだろうか	学術	35	じゃんけんの勝率を上げる方法	学術	36	パイナップルの皮の耐火性について	学術	45	光と熱が及ぼす温度の関係	学術	37	パイナップルの皮の耐火性について	学術	40	音楽と集中力の関係性	学術	
休み時間(休憩)																										
6	15:15~15:25	47	ソフトボールでバントホームラン	学術	41	シルエットマスター~カタスキ攻略の秘訣~	学術	42	環境にやさしい消しゴムを作ろう!	学術	49	恋	学術	44	クラシック音楽が勉強に与える影響性とは	学術	50	スパイダーマンの糸を再現する	学術	46	TITRTA	学術	43	誰が作曲したクラシック音楽が一番集中力を上げるのだろうか	学術	
7	15:25~15:35	101	鼻からはぐれてしまった蟻を助けるには	学術	103	群馬のからっ風に対し風力発電機はどこまで小さくできるのか	学術	48	トランプタワーを、最強にする	学術	105	花粉症患者の体液中に風媒花は受粉可能か	学術	106	タイヤの水ハネ防止	学術	110	波返し護岸の構造を利用したこぼれにくい茶碗の作成	学術	51	火と電気を使わない蚊取り線香	学術	52	味噌汁のモヤモヤと温度の関係性	学術	
8	15:35~15:45	112	剣道の審判システム	開発	113	ガチャガチャ型の服薬リマインダーの開発	開発	104	自転車で段差を斜めから乗り越え上げる際の限界角度	学術	116	競技かるたにおけるお手つき判定システム	開発	109	深い接吻数問題	学術	115	ビート板ジャンプ	学術	107	金の秒数と約中の関係性について	学術	102	家庭ごみから心地よい音楽を作ろう	学術	
9	15:45~15:55						108	サッカーにおけるロングスローの物理解析	学術	117	スペースを探せ!	学術									111	ブランコに乗って靴を速く飛ばすには	学術	114	自然なピアノ打込みを作るには	開発