

1年全体・2年SSHクラス 中間発表会

1 目的

課題研究の成果をまとめ、発表することで思考力・判断力・表現力を育成する。その中のディスカッションから新たな課題研究のヒントを探る。

2 概要

(1) 日程

- 令和7年10月29日 (水) 5, 6限
- 14:05~14:15 開会 (ガイダンス・諸注意)
- 14:15~15:45 発表 (7~8組)
- 15:45~16:00 自己評価・相互評価
- 16:00~16:05 閉会 (諸連絡・片付け)

(2) 内容

令和4年度からポスター形式を廃止し、スライドによるプレゼン形式で実施している。発表時間について、発表5分+協議4分で行い、2年SSHクラスは発表教室ごとに学術型とSTEAM型(開

発型)の班を可能な限り一つずつ配置した(表を参照)。自己および他者評価は、1年は「学術型」、2年SSHクラスは「学術型」「STEAM型(開発型)」発表ルーブリックで評価を行った。発表終了後、聴講者からのルーブリック評価値とコメントが記載された「フィードバックシート」を返却した。

3 成果と課題

2年SSHクラスの生徒が1年生の発表を多角的に質疑・指摘をする「つつこみシャワー」により、研究の質の向上が見られた。上級生から鋭い視点を得るだけでなく、その高度な発表姿勢をモデルとすることで、表現技術や論理構成を直接継承できる点は大きな成果である。今後は、時間不足による議論の形骸化や表面的な指摘を避けるため、研究時間を十分に確保し、より本質的で深い議論ができる体制を整えたい。



発表時間(目安)	1-1 (41名)		1-2 (41名)		1-3 (40名)		1-4 (40名)		1-5 (40名)		1-6 (40名)		1-7 (40名)		旧1-8組 (40名)		化学調査室 (48名)										
	班	研究テーマ	分野	班	研究テーマ	分野	班	研究テーマ	分野	班	研究テーマ	分野	班	研究テーマ	分野	班	研究テーマ	分野									
14:15~14:25	3	曲の調による集中力のちがいは	学術	2	川の水のきれいさの速い	学術	1	犬の視点から見たボールの見やすさ	学術	4	濡れた紙を復元するには	学術	5	プーマランの羽の形状によって軌道に規則性は生まれるのか	学術	6	最強の流れ橋	学術	7	構造物の耐久性	学術	8	視力をあげるには	学術	9	紙飛行機の最適な設定条件は何なのか	学術
14:25~14:35	10	心柱の固定域・可動域の割合と耐震性との関係	学術	11	Wi-Fiの速度は何によって変化するのか	学術	12	りんごを使わずにりんご(ふじ)の匂いを再現するにはどうしたらよいか	学術	13	カエルの学習能力について	学術	14	おいしいりんごの保存方法	学術	15	金属の種類の変化による、水の上昇温度、速度の違い	学術	16	バレーの勝率を上げるには	学術	17	強い炭酸水を作る方法	学術	18	日中感じる眠気には打ち勝つには?	学術
14:35~14:45	19	視覚情報の音楽への変換	学術	20	川でのプラスチックと酸性雨の相互作用	学術	21	噴射する水が白く見えるのはなぜか	学術	22	音と集中力の関係	学術	23	許できれいにサビを落とすにはどうすればよいか	学術	24	スライムの黄金比を推測する	学術	25	バドミントンのシャトルの形状による飛距離の変化	学術	26	恋愛作品の主人公になろう	学術	27	交通量と信号の時間の関係～時間を無駄にしないために～	学術
14:45~14:55	36	勉強の集中力は周りの環境に影響されるのか。	学術	28	最強の暗記方法 for 高生	学術	29	空気中を伝わる音の減少割合と気温・湿度との関係はどのようなものだろうか	学術	30	感覚とイメージの関係	学術	31	プーマランの飛ばし方	学術	32	フッ素の強さと歯磨きの時間は比例するの	学術	33	川の水から海の香りを再現しよう	学術	34	洗濯物の向きと菌発芽の関係について	学術	35	レジスターホルルの基本方による、周波数(Hz)の変化について	学術
14:55~15:05	休み時間																										
15:05~15:15	45	自転車を安全に乗るためには	学術	37	水を効率的に温めるには?	学術	38	紙飛行機の形状とおもりの位置の関係	学術	39	シミュレーションによる確率の可視化	学術	40	既存の問題の拡張	学術	41	猫の猫で時間と硬さの関係	学術	47	保冷剤よりも保冷効果の高いものは?	学術	43	インターネットと成績の関係	学術	44	ボールを速く飛ばすには?	学術
15:15~15:25	907	カーボンシュースによる怪我のリスクの軽減について	学術	46	太陽光発電の効率をより良くするには	学術	902	粘土紙質を用いた冷却素材の研究	学術	42	超音波と食品保存の関係性	学術	49	音楽の拍子と及ぼす人間の心理的反応	学術	48	最も快適な定期服・クラスTシャツを作ろう	学術	913	安値でノイズキャンセリング(PNC)を再現するには	学術	901	壁打ちにおいて返ってくる球の予測	学術	906	サッカーの試合における時間帯の研究	学術
15:25~15:35	912	室内園芸をより手軽に、本格的に行うには	学術	903	無線号機断歩道におけるタイムパフォーマンス	学術	908	ペットボトルの分別装置の開発	学術	905	足の付きにくい野球スパイクの金具の形状	学術	904	パイナップルの皮で環境にやさしい自壊止めを作る	学術	909	そろばんxデジタル	学術	917	剣道の素振りサポートアイテム	学術	910	TakaChalink	学術	916	効率よく黒板を消す条件	学術
15:35~15:45				911	水質検査の自動化	学術			914	変更:片手用キーボードの入力方式の最適化	学術	915	試合中に聞こえやすい声	学術	918	クインク管の音	学術			919	LISTENAVI	学術					