

2年 高高STEAMアワード

1 目的

2学年では、社会課題の提案とアイデア出し、その解決方法の分析と製品の開発を行った上で、社会実装を目指した課題研究に取り組んでいる。1学期では個人研究を行い、2学期以降は、班別活動となり、社会課題の解決と実装を目標として具体的な開発を行った。その成果を表すプレゼンをすることを目的とした。

2 概要

(1) 方法

1月28日(水)に『公開成果発表会』で、1年間取り組んだ社会課題のテーマについて、自分たちが課題に対して開発した製品と実装を含めたプレゼンを行った。この発表会での生徒間評価で選ばれた代表グループが、「高高STEAMアワード」に選出された。会場の都合上、代表グループの代表者1名もしくは2名が、群馬県庁職員の方を審査員として、群馬県庁32階「NETSUGEN」で開催した。なお、その他の2学年生徒は、zoomを活用した中継で、高崎高校の各教室で視聴した。また、DX課の方に、事前に高高STEAMアワードの開催を県庁内で告知していただいております、観覧される県庁職員の方もいらっしゃった。

(2) 過程

9月以降は班別活動となり、社会課題のテーマのアイデア出しと「アプリ開発」・「IoTによる製品の開発」・「3Dプリンターの活用」を利用した製品開発を取り入れた社会課題の解決の実装方法の研究を行った。10月と1月には経過報告として、セッション内発表会を開催し、他生徒や教員等からアドバイスをもらい、ブラッシュアップを重ねていった。

(3) 日時・場所

2月4日(水) 14:05~16:05

群馬県庁 32階「NETSUGEN」

(4) 発表形式と評価方法

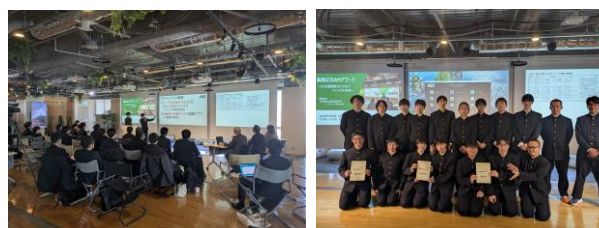
1グループにつき、発表5分、質疑応答2分で行った。質疑応答では、審査員の方に質問をしていただき、コメントもいただいた。全グループの発表後、審査員の方に最優秀賞と優秀賞を選出していただいた。

(5) 参加グループと発表タイトル

| グループ | 発表タイトル |
|------|---|
| 902 | 冷感クレイパッド ~粘土鉱質を用いた冷却素材の製作~ |
| 404 | YouGuard ~ Iotを用いた公園遊具の安全見守りシステム~ |
| 904 | RE・LEAF ~廃棄されるパインナップル葉の有効活用・人も環境も守る日焼け止めの提案~ |
| 603 | 世界を変えるペン ~ペンで時間をはかる~ |
| 910 | TakaChalink ~高チャリ運用最適化×広告収益化~ |
| 610 | 社会を見る目、アップデート ~プレイすれば今の出来事・情勢がわかる、政治・時事問題クイズ~ |
| 911 | Aqua Scan ~濁度からはわからない水の危険性を自動で感知する装置~ |
| 708 | 富岡製糸場をバズらせよう ~アプリを用いて富岡製糸場の観光客を増やす~ |
| 919 | LISTENAVI ~応援したい人を応援するアプリ~ |

3 成果と課題

県庁の職員の方の周到な準備のおかげで、当日はスムーズに進行することができた。また、最終発表会として、アイデアの独自性や具体的に開発した解決方法などで高評価をいただくなど、レベルの高い大会であった。



〈高高STEAMアワード発表・表彰式〉